



SERVINCO

CURSOS



Auto CAD



www.servinco.mx

Anahuac • Condesa • Cuauhtemoc



AUTOCAD 3D

Objetivo: Al finalizar el curso el participante, podrá elaborar y editar figuras en 3era dimensión, además de aplicar las luces y sombras en los dibujos hechos en 3d, con una calidad fotográfica.

Dirigido a: Arquitectos, ingenieros, dibujantes, jefes de taller, gerentes de proyecto, empresas públicas y privadas.

Requisito: Tener conocimientos de AutoCAD en 2D.
Tener conocimientos básicos de dibujo.

Duración: 20 horas

TEMARIO

A. Introducción al sistema de coordenadas en 3D

1. Introducción a AutoCAD 3D
2. Control de la visualización del icono del sistema de coordenadas.

B. Definición de vistas en 3D

1. Introducción a la definición de vistas 3D
2. Vistas frontales, laterales, superiores y trasera
3. Selección de vistas 3D predefinidas
4. Cambio dinámico de las vistas 3D
5. Definición de planos delimitadores
6. Visualización de vistas en perspectiva
7. Visualización de varias vistas
8. Guardado y restablecimiento de las especificaciones de las ventanas graficas cas
9. (viewports) en la ficha modelo
10. Definición interactiva de vistas 3d
11. Animación de piezas en 3d

C. Creación de objetos 3D

1. Creación de cajas, esferas, cuñas, pirámides, cilindros y toroides.
2. Extrusión de Objetos
3. Objetos soleados (loft)
4. Objetos de barrido (sweep)
5. Objetos de sólidos de revolución (revolve)
6. Creación de modelos alámbricos (wireframe)
7. Creación de modelos sólidos
8. Modificación de sólidos 3D
9. Empalmes y chaflanes de un objeto sólido
10. Secciones y cortes de un objeto sólido
11. Modificación de caras de un objeto sólido
12. Creación de polisolidos

D. Visualización de objetos

1. Modo alámbricos
2. Modo conceptual
3. Modo realístico
4. Modo ocultando líneas
5. Modo rayos x
6. Modo esquemático

E. Renderizado

1. Aplicación de materiales a modelos 3D
2. Definición y modificación de materiales
3. Variaciones del color de las superficies
4. Enlazar y desenlazar materiales a un modelo 3D
5. Enlace de materiales a bloques o capas
6. Librería de materiales
7. Formas de aplicar texturas
8. Recorte y ajuste de texturas
9. Documentación de modelos 3d
10. Espacio modelo, espacio papel
11. Creación de presentaciones

F. Impresión

1. Creación de presentaciones
2. Impresión de piezas en 3d
3. Espacio modelo y espacio papel
4. Configuración del mvsetup
5. Escalas de impresión
6. Impresión en PDF

G. Dudas y Comentarios